

1

アイデアトランプ

発想力を温める準備運動

1. テーマリストから、グループで一つ発想のお題を決めます (90秒)

2. トランプを拡げ  ジャンケン。

一番勝った人から、以降、番は時計回り。番では、30秒の持ち時間があります。

アイデアトランプ取りつつ、その切り口でアイデアを言います。
(30秒間なら、何枚でもとれます)



3. 他者は「プレイズ・ファースト」、アイデアの良い所にコメントを。(言いやすくなります)

4. 後半は苦しいですが無理矢理でも取ります。

8分で、終了。カードの最も多いが勝ち。 その人に拍手!

朝早く起きるにはどうすればいいか?

お金を貯めるにはどうすればいいか?

授業・仕事中に眠くならないようにするには?

歯ブラシを50%長持ちさせるには?

部屋をいつもきれいな状態にしておくには?

場に残ったトランプは・・・

**第2フェーズで使いますので
そのままにしておいてください。**

各人の獲得した札は・・・

第2フェーズでは使いません。
集めて、場から外しておいてください。

(第1フェーズの勝ち点は、
第2フェーズに引き継ぎません)

第2フェーズのテーマは、

- ・ 別のものを選んで結構です（→ **出しやすい**）
- ・ 継続しても結構です（→ 出し尽くすところまで行くので、苦しいけれど、**意外なアイデアや独創的な発想にたどり着く**）

2

Brainstorm Card

ブレストの心理様式を自然と学ぶゲーム

Brainstorm Card



これを、トランプの上に伏せて重ねます。

出たカードの内容に従った行動（多くはある種のアイデアを出すもの）を実施できると、このカードを獲得できます。

「4色」または「同じ色4枚」を最初に集めた人が優勝です。

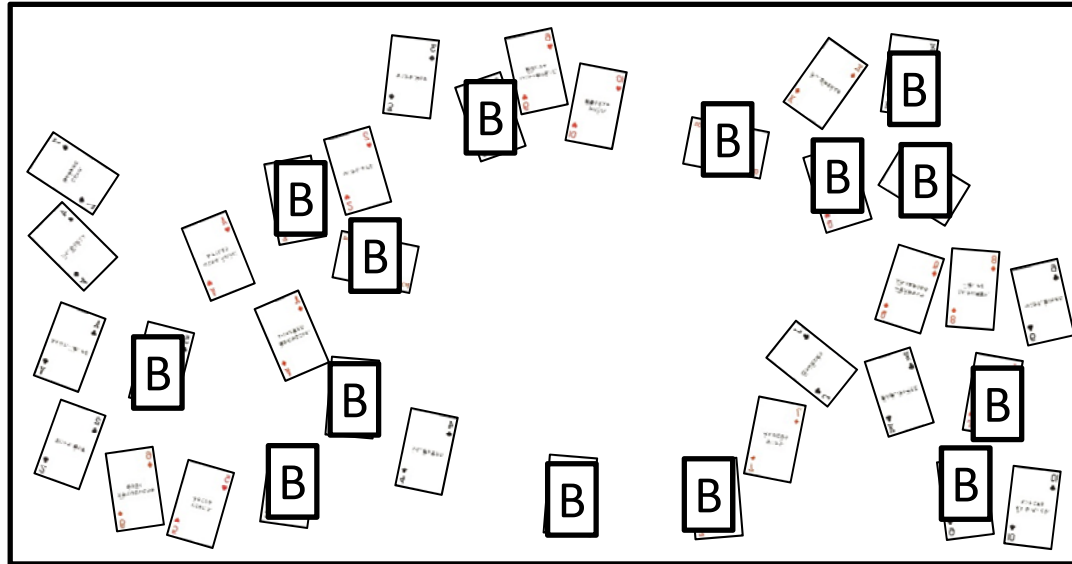
だれもそろわない場合は、ゲーム終了時（16分後）に、最も多く手札（Brainstorm Card および Ideatrump）を持っていた人の優勝です。

準備：

Bカード（Brainstorming Card）をシャッフルし、裏にして配布し、各自が、場に残っている適当なトランプの上に伏せたまま重ねる。

（トランプがすくなくて置けなくなった場合は、適当に場におく）

（トランプの上には複数枚のBカードはおけない）



第1フェーズで使ったカード
（場から外す）

プレイ方法：

番は、時計回りに回り、持ち時間は1分。ゲーム時間は**16分間**。
途中で優勝者が出ててもゲームは継続。

重なっている札を取る場合は・・・

Bカードの内容をまず実施する（=Bカード獲得）。そして時間が余っていれば
トランプからアイデアを出す（トランプ獲得）。まだ時間余っていても番は次の人へ。

Bカードの内容が実施できない場合は、トランプも取れない。
Bカードを表にしてトランプの上に戻す（オープン札になる）。番は次の人へ。

重なっていない札を取る場合は・・・

トランプもしくはBカードを実施して、達成できれば獲得。次の人へ番が回る。
不成功なら表にして場に戻す（オープン札になる）。番は次の人へ。

確実に取りたい人は、トランプだけでおいてあるところを取る戦略もあり。
枚数を稼ぎたい人は、二枚の所を狙うべし。

終了時（16分後）最も枚数を持っている人の優勝。

なお「**4色**」又は「**同じ色4枚**」を集められたら、その時点でその人が**優勝**。ゲームは続行。

番でないときに、
他の人のアイデアを褒める（プレイズ・ファースト）ことは
第1フェーズと同じくぜひ行ってください。

