

こどもアイデアワークショップ

アイデアプラント

石井力重

Ver. 1.0

さんかできる人

- 小学1年生～
- 30分間、ずっと参加できる人
- 人数 = 6人 (～12人)

つかう道具

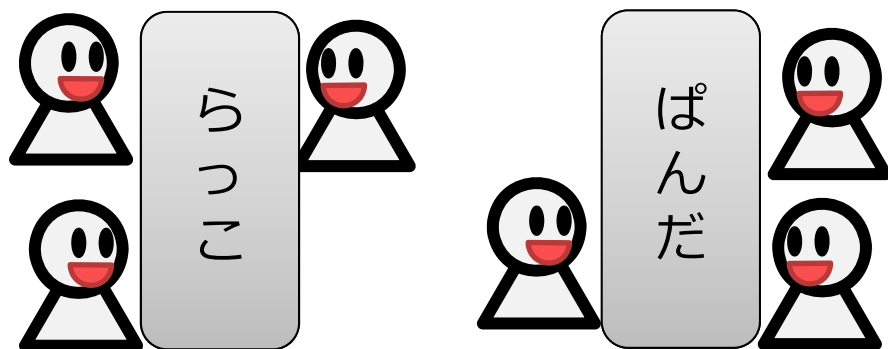
- つくえ 2つ
- いす 6 (～12) きゃく
- アイデアトランプ 2セット
- 小さい紙 (困りごとを書く紙) 6 (～12) まい
- 大きい紙 (大人が書き直す紙) 6 (～12) まい
- 筆記用具 6 (～12) 個
- マジック (おとな用)

「困った、どうしよう・・・」

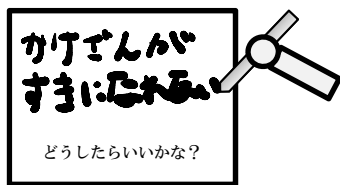
- 学校や家で、こまってしまふことって、あります。
- それを発想のお題にしてトランプゲームをします。
- 誰の悩みかはゲームの中では全くわからないので、いままで一人で悩んでいたことを、この場を出して、解決しよう！

やりかた

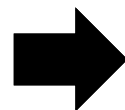
3人ずつにわかれる



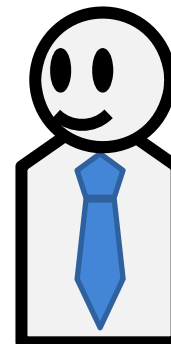
カードに悩みを書く



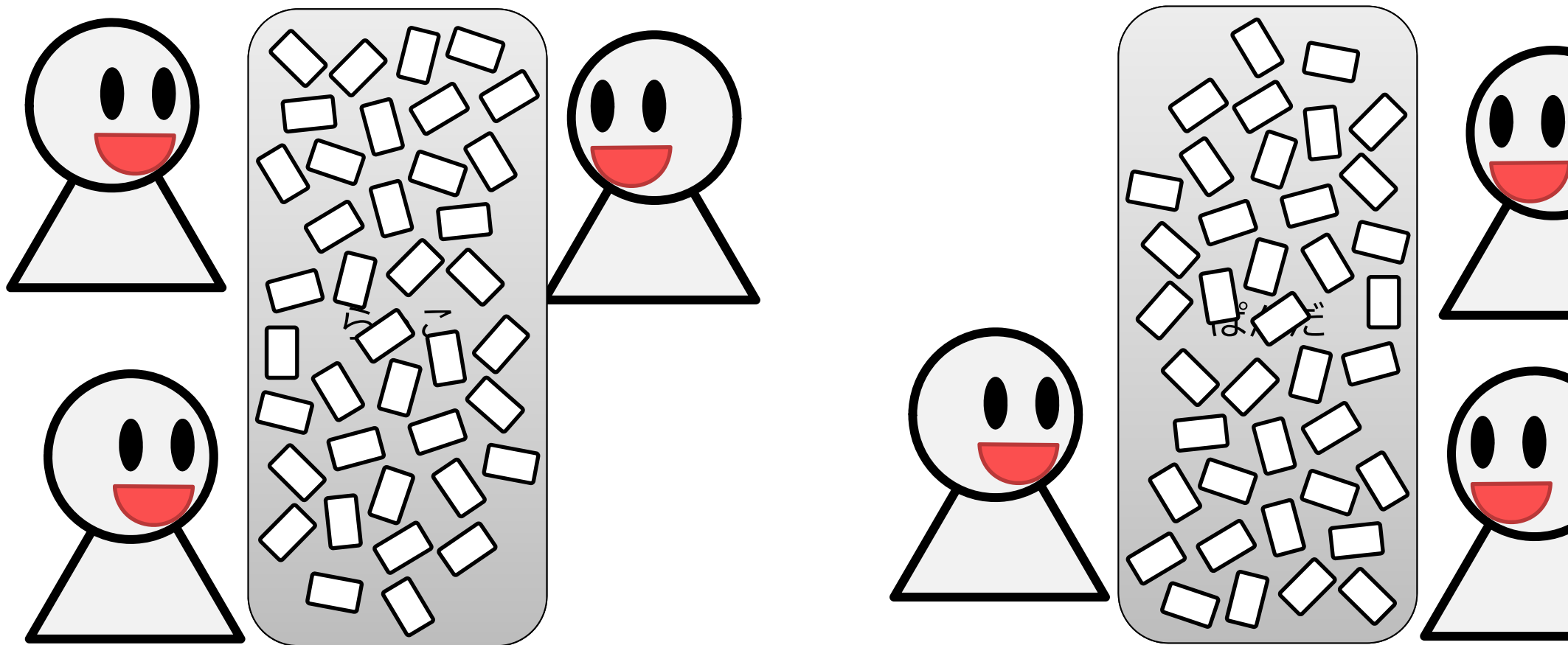
(名前は書かない。テーブル名を書く)



おりたたんで、
おとな (ファシリテーター) に
わたす

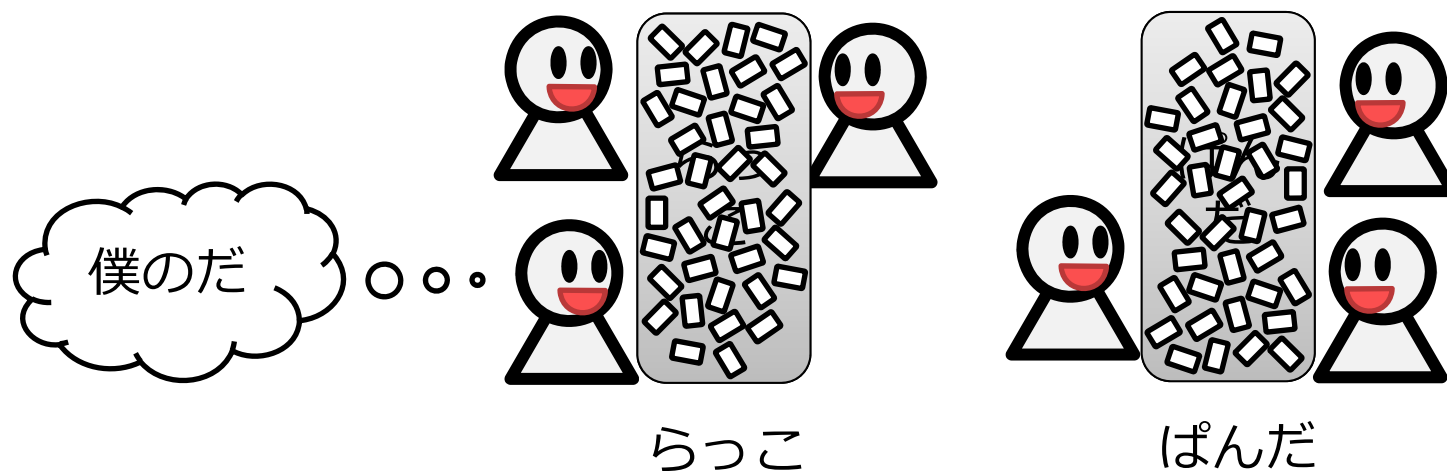
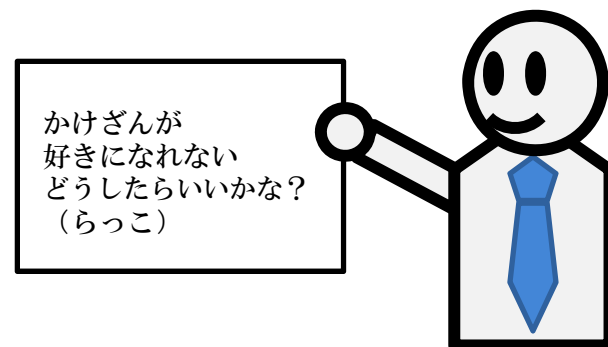


テーブルにアイデアランプを広げる
(ことばが書いてある方をオモテに)
(Jokerは使いません)



やりかた

おとなが、「らっこ」のほうのカードを
大きな紙に書き直したものを見せます

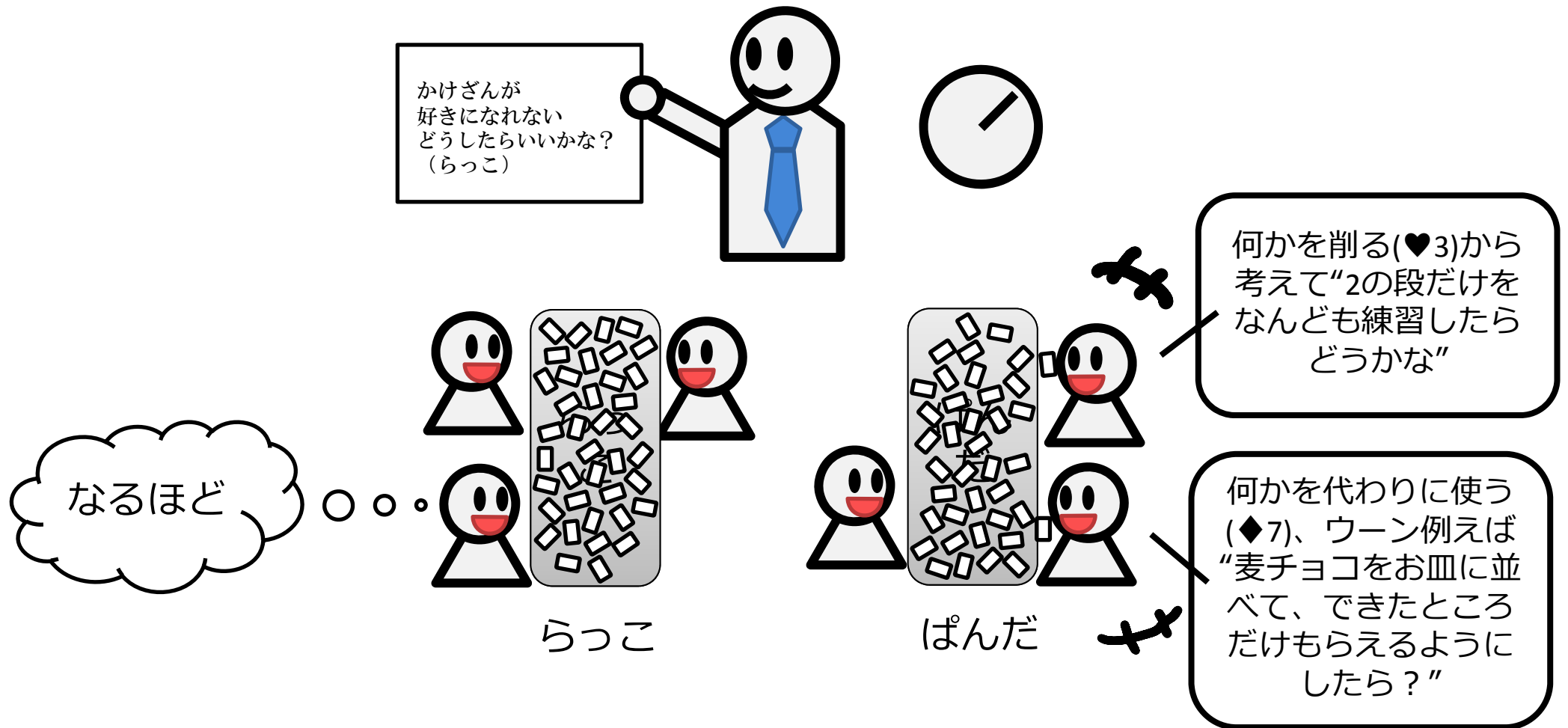


「ぱんだ」にとって、これがゲームのお題です

やりかた

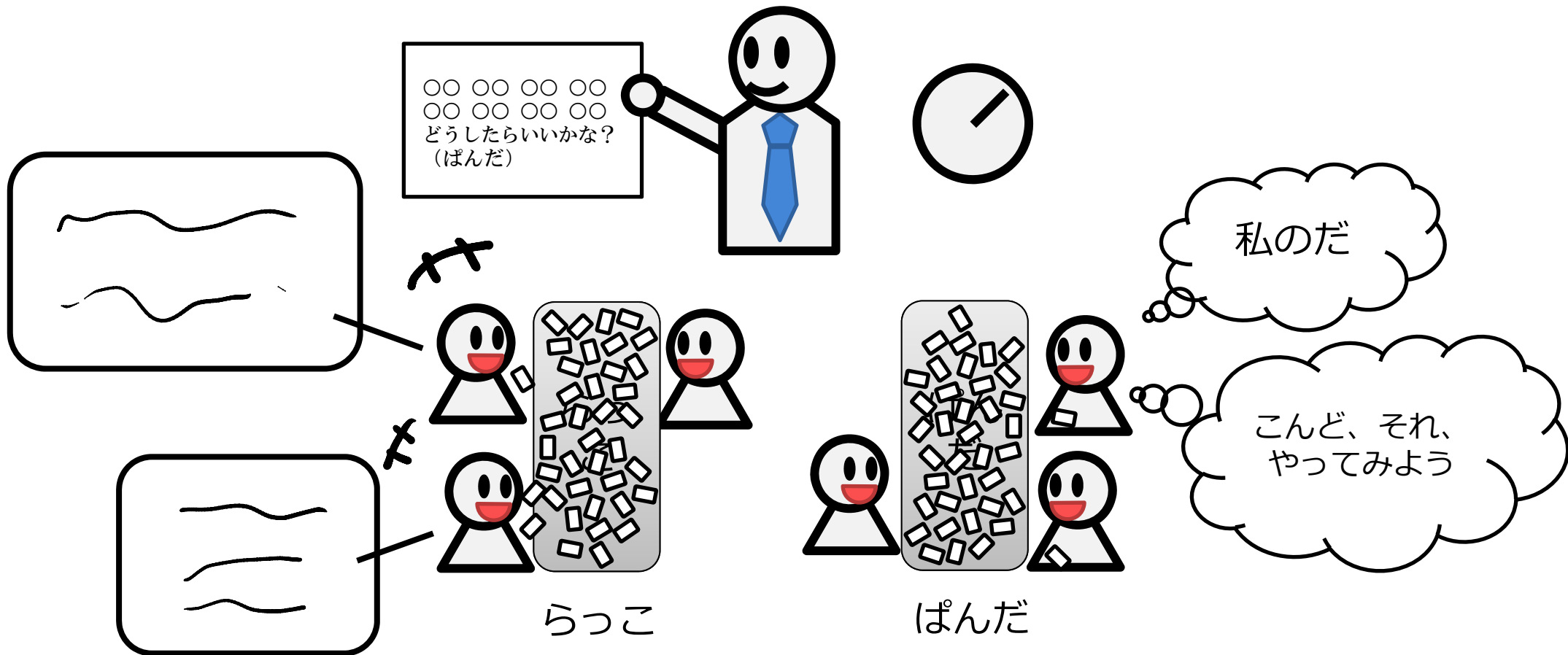
ぱんだのメンバーは、30秒ずつ、番を回します。
番では、トランプを一枚とり、それをヒントに
問題の解決方法を考えて、言います。

(30秒間何枚も取れます) これを、2周やります。



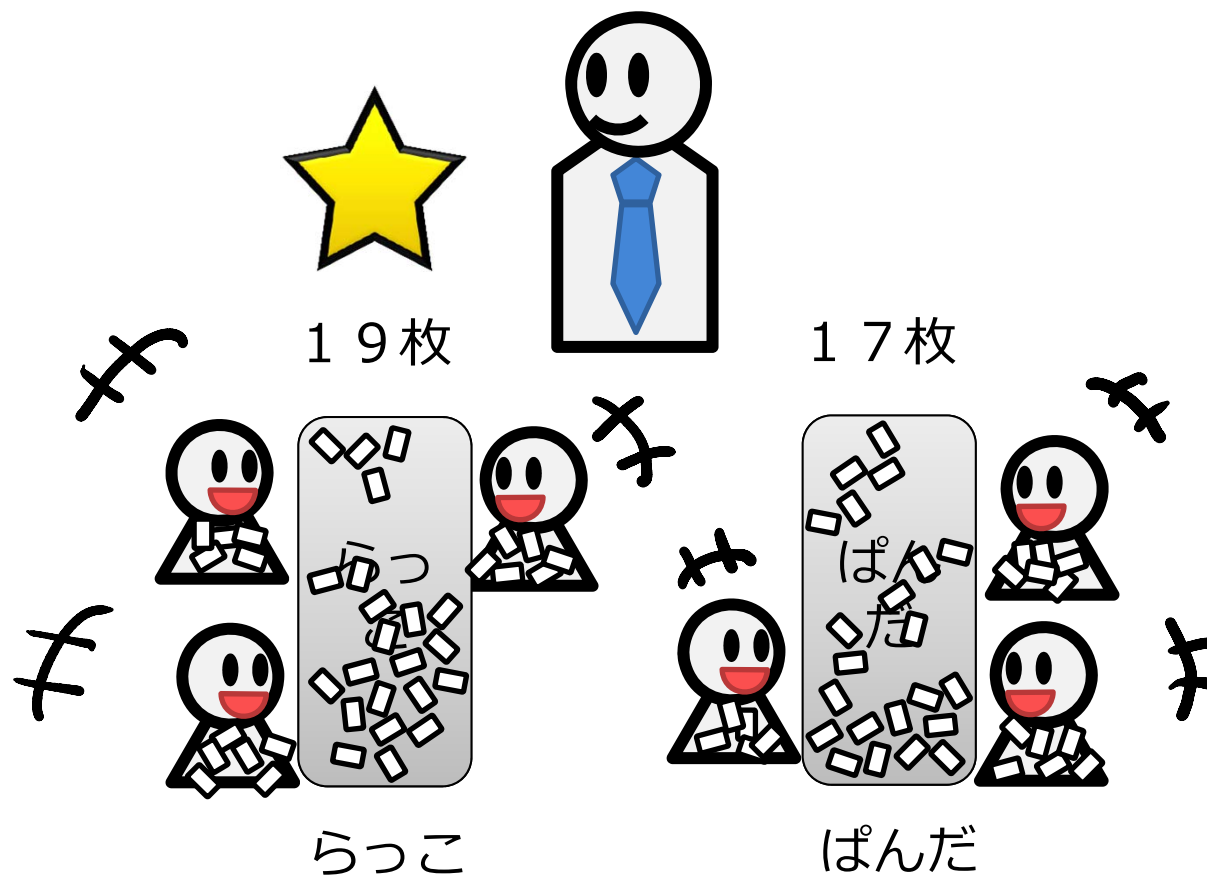
やりかた

次は、「ぱんだ」の困りごとを、ゲームのお題にして、「らっこ」が、トランプとります。



やりかた

困りごととカードがなくなるまで、繰り返します (= 6回)
トランプをたくさん獲得できたテーブルの勝ちです。
勝ったチームに拍手して終わります。



いろいろな切り口で考えると
アイデアはいくらでも出てきます

だれかといっしょに考えると
別のアイデアも出てきます

たくさんアイデアを出すと
いいアイデアも出てきます

すごくこまったときには、
たくさん解決方法を考えよう

そして、やってみよう

君たちの中には
それをやる力があるんだよ



アイデアの種、大きく育てる。

IDEA **PLANT**