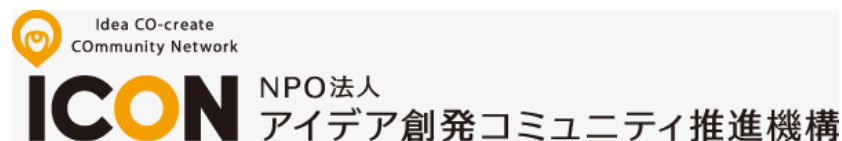


アイデア創発ファシリテーター養成講座

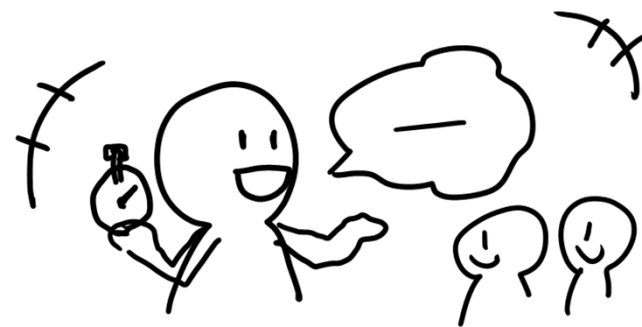
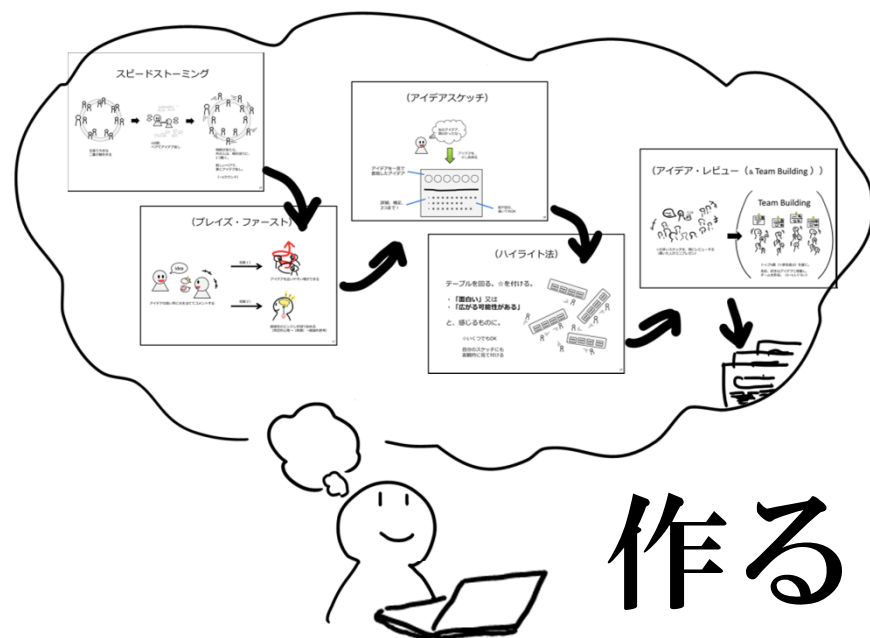


理事 石井力重
(アイデアプラント 代表)

アイデア創発ファシリテーター養成講座



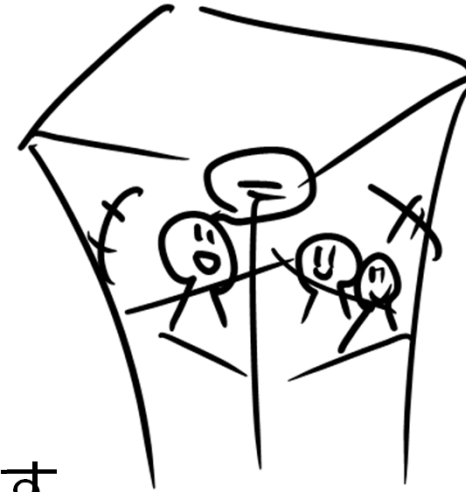
「アイデアワークショップの作り方・進行の仕方」
が学べる講座です



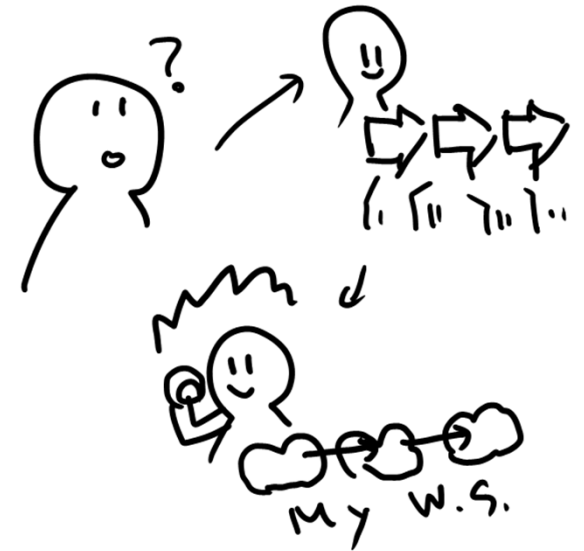
作る & 進行する

この講座は・・・

企業内や地域内、勉強会で、
たくさんの人が集まって
アイデア創出に取り組む場を
企画・運営する人に向けた講座です。



講座修了時には、
“アイデア創出イベントって
具体的に何をすればよいか”を理解でき、
自分自身でアレンジを効かせた設計が
できるようになります。

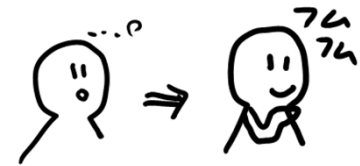


アイデアワークショップの作り方の
訓練をすることで、
普段のブレインストーミング会議の段取りや
司会進行する力も養われます。



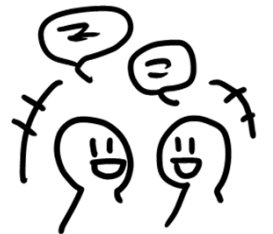
世の中には多様なワークショップがありますが、
優れたアイデアワークショップは、
幾つかの共通した要素があります。

思い切り単純に分けると、
次のようなパートで表現できます。



- 発想の場にうまく入れるように助ける『アシスト』

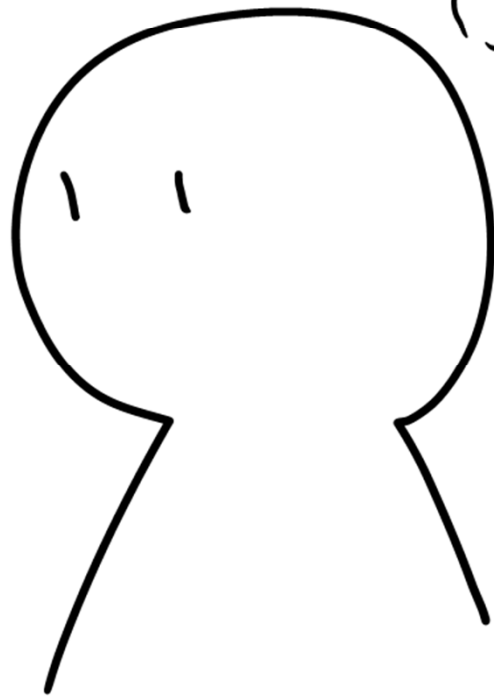
- 創造的なアイデアをたくさん生み出す『ブレスト』



- 生み出した良案を次へとつないでいく『コネクト』



設計する際に、
この3つのパートを意識的に考慮することで、
効果的なワークを設計できます。



会社の中で、そういうことを
実施することになって、
実は困ってた。

でも、ワークショップとか
参加したことないんだけど。。

うちの組織風土で、
ほんとに出来るかな？

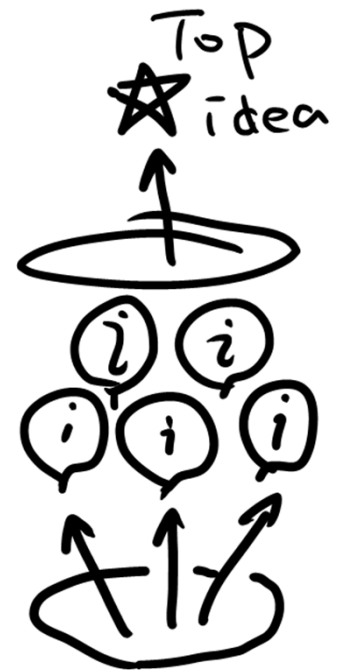
講座の全3回の学習を通じて、アイデアワークショップの基本となる「ミニマム・プロセス」※を実施できるようになります。

その部分ができれば、場から大量のアイデアを引き出し、上位の優秀案を短時間で可視化することが、出来るようになります。

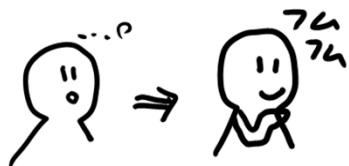
アイデアプラント（石井力重）が、国内で年間50回ほど行っているアイデアワークショップは、毎回、プロセスや発想技法が異なりますが、その根幹部分が「ミニマム・プロセス」です。

なお、ミニマムプロセスの実施のレベルをさらに上げたり、自分のニーズに合うように、モジュールを作りかえたりすることは、受講者の伸びしろ（受講後の取り組み課題）として残ります。

今回の講座はとても情報量が多く、また、曖昧な「感覚的な事柄」も含めて、出来る限り詳細な情報、ナマの話も紹介します。
その部分については、学習者の過去の経験量によって学習度合いにばらつきが出ますが、それを積極的に許容する構成にしています。



ワークショップで使う
モジュールの一覧をお見せします。



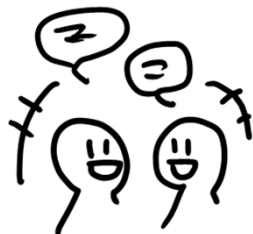
A 「アシスト」

テーマ
設定

テーマ
紹介

アイス
・ブレ
イク

アイデ
アを醸
成する



B 「ブレスト」

5分交
代のペ
アブレ
スト

アイデ
アを紙
に書く

☆を付
けて回
る

上位案
を紹介



C 「コネクト」

チーム
を作る

発展ブ
レスト

アイデ
アを精
緻化す
る

クイッ
ク・プ
ロタ
イプ

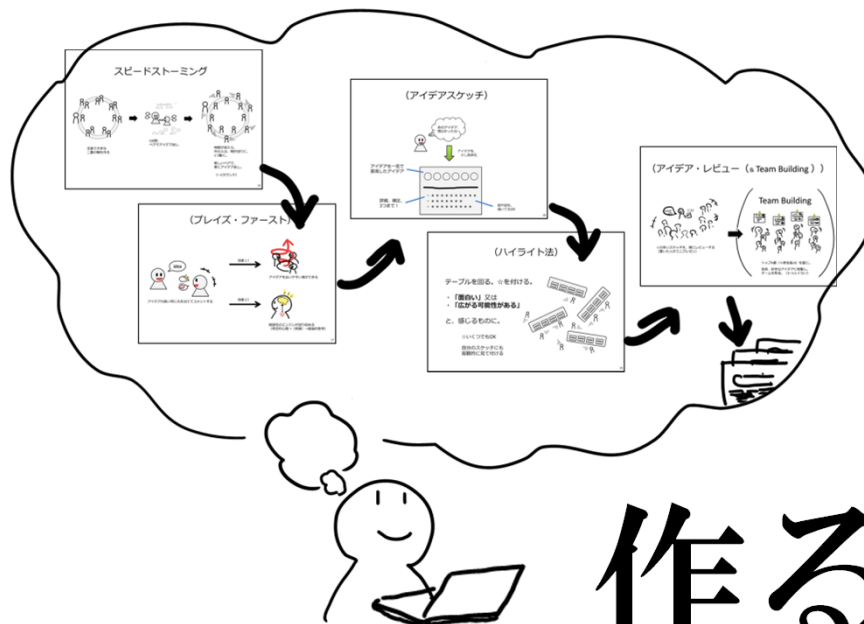
ABC各パート、単純なワークショップ部品（モジュール）があります。

それらを自分の好みや、実施状況に応じて、
加えたり、外したりすることで、
ブロックを組み立てるような形で、
ワークを設計できます。
自分が望むようにカスタマイズしたり、
新しい要素を生成して、組むこともできます。

毎回の講義内容の
ざっくりした雰囲気をお見せします。

DAY 1

(9 / 12)



進行する

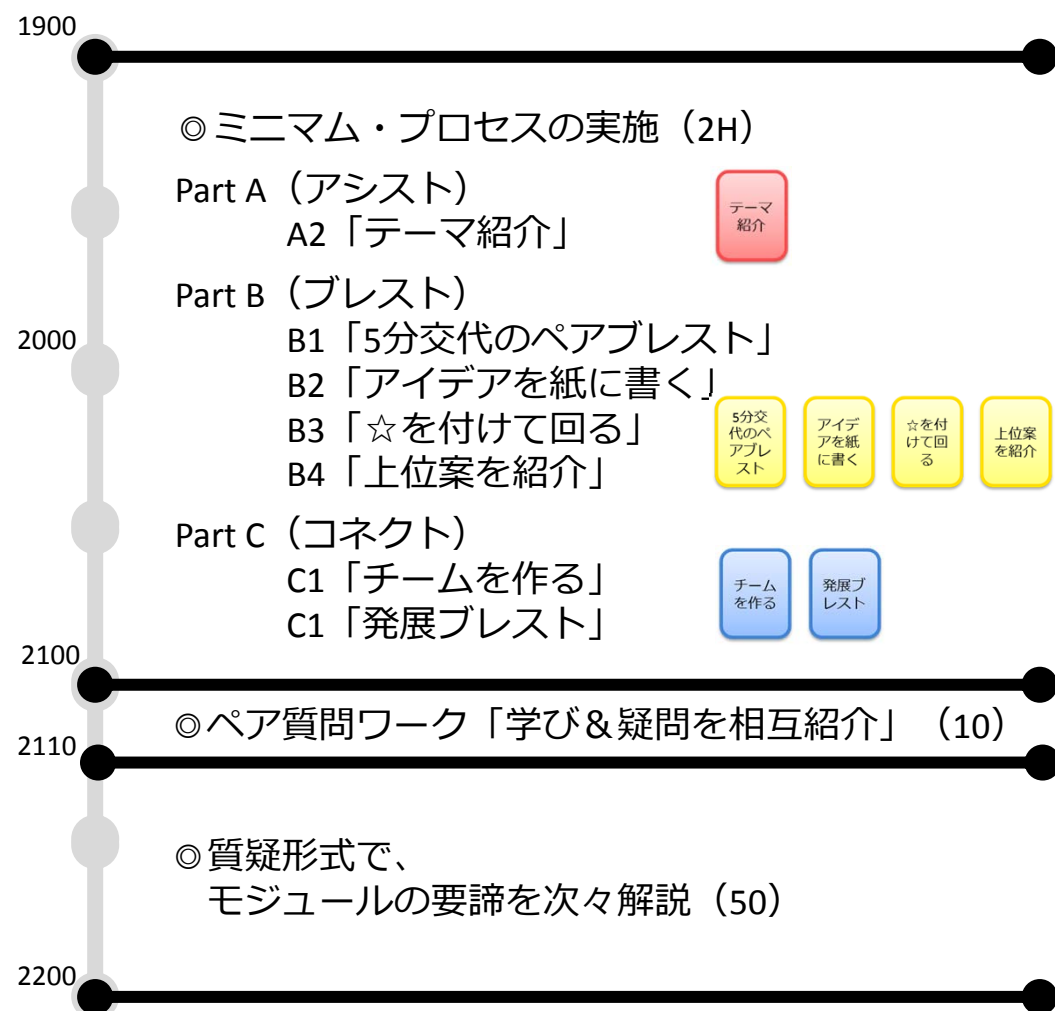
作る

(の前の体験する)

DAY1 : 9月12日 19:00~22:00 (@横浜)

プログラム概要 (DAY1)

アイデアワークショップ体験 (2H)、
質疑応答形式で、各ステップの要諦を解説 (1H)

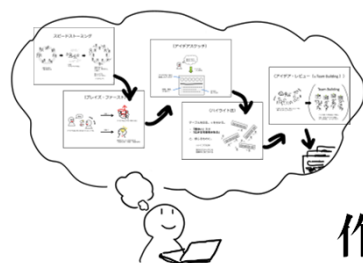


3つのパート

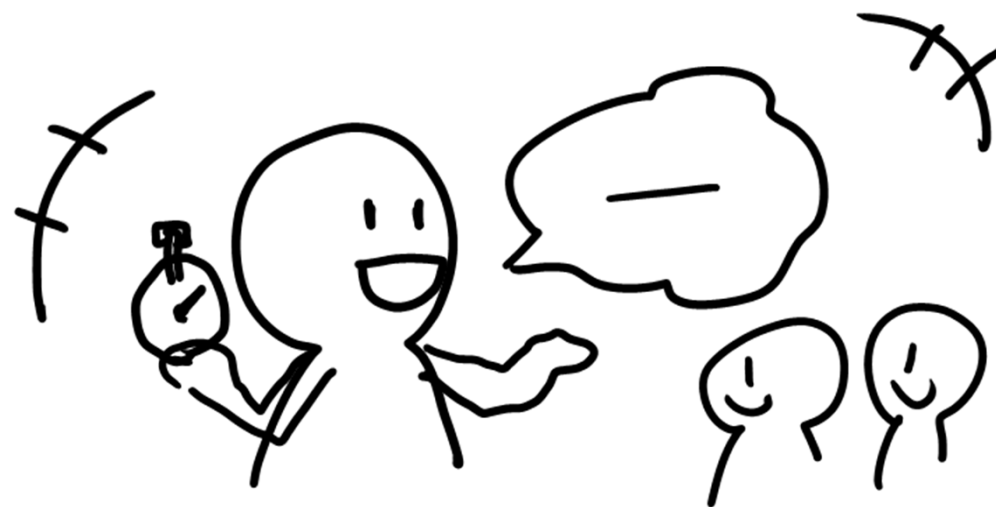


DAY2

(10/26)



作る

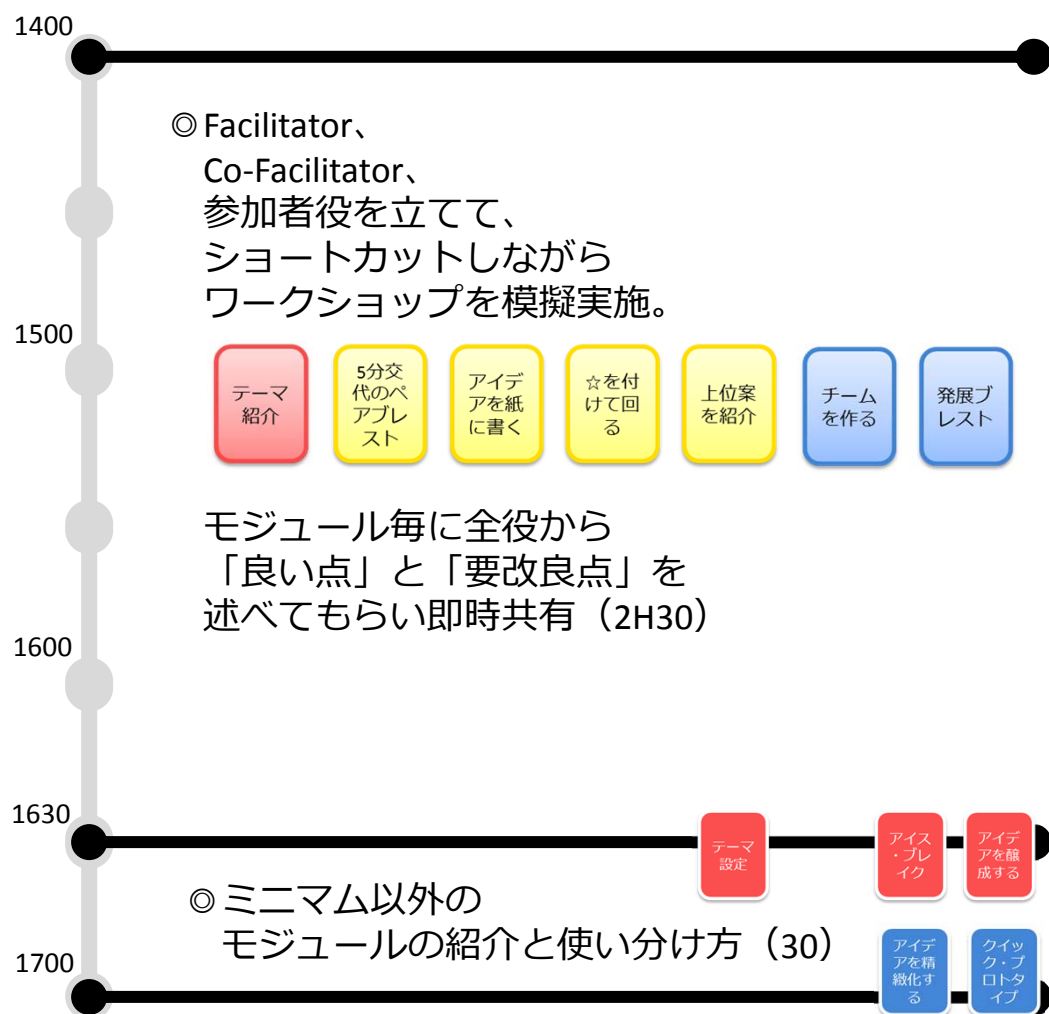


進行する

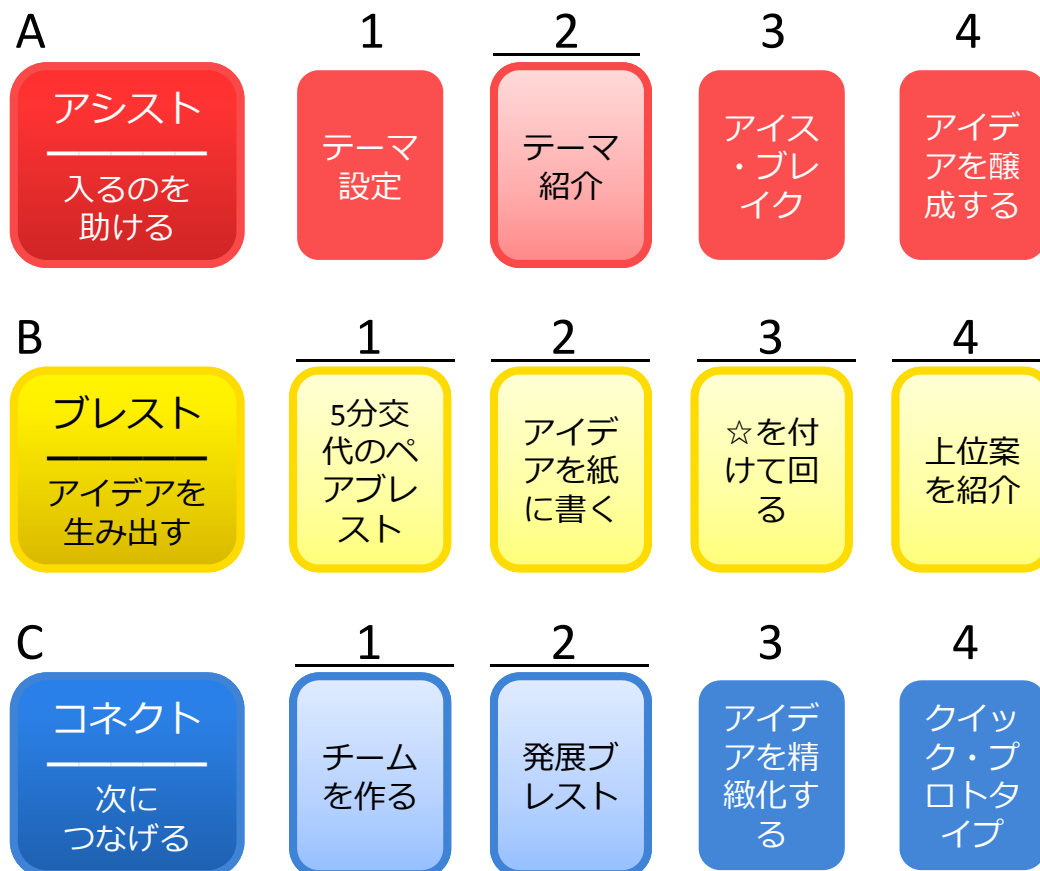
DAY2 : 10月26日 14:00~17:00 (@横浜)

プログラム概要 (DAY2)

シミュレーション訓練
(Facilitator役を交代しながら、交互ブラッシュアップ) (3H)

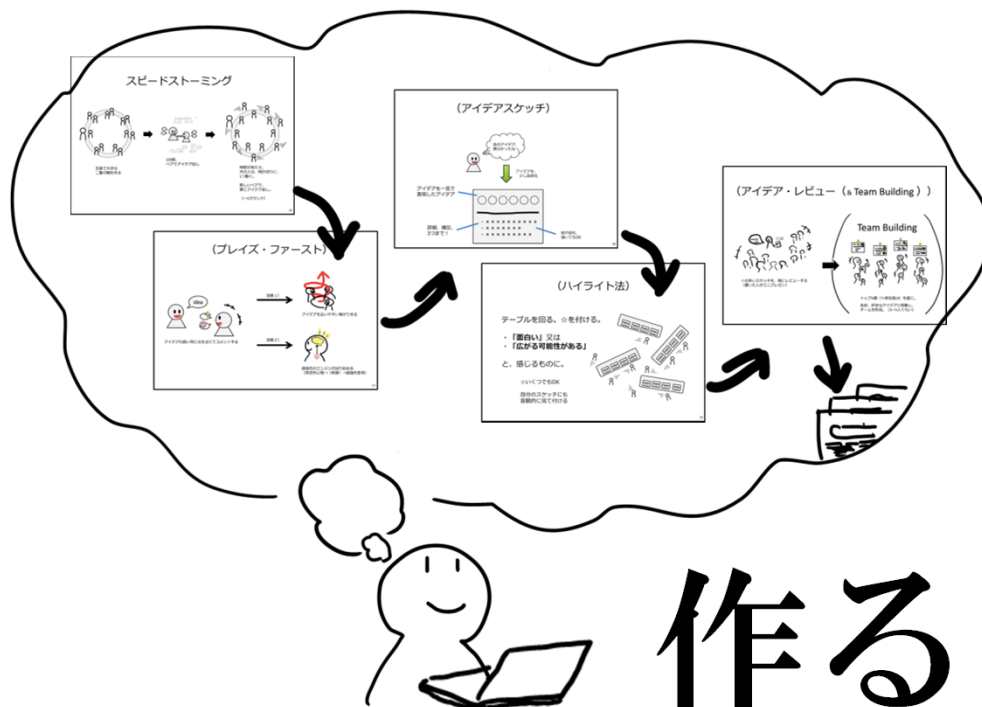


3つのパート



DAY3

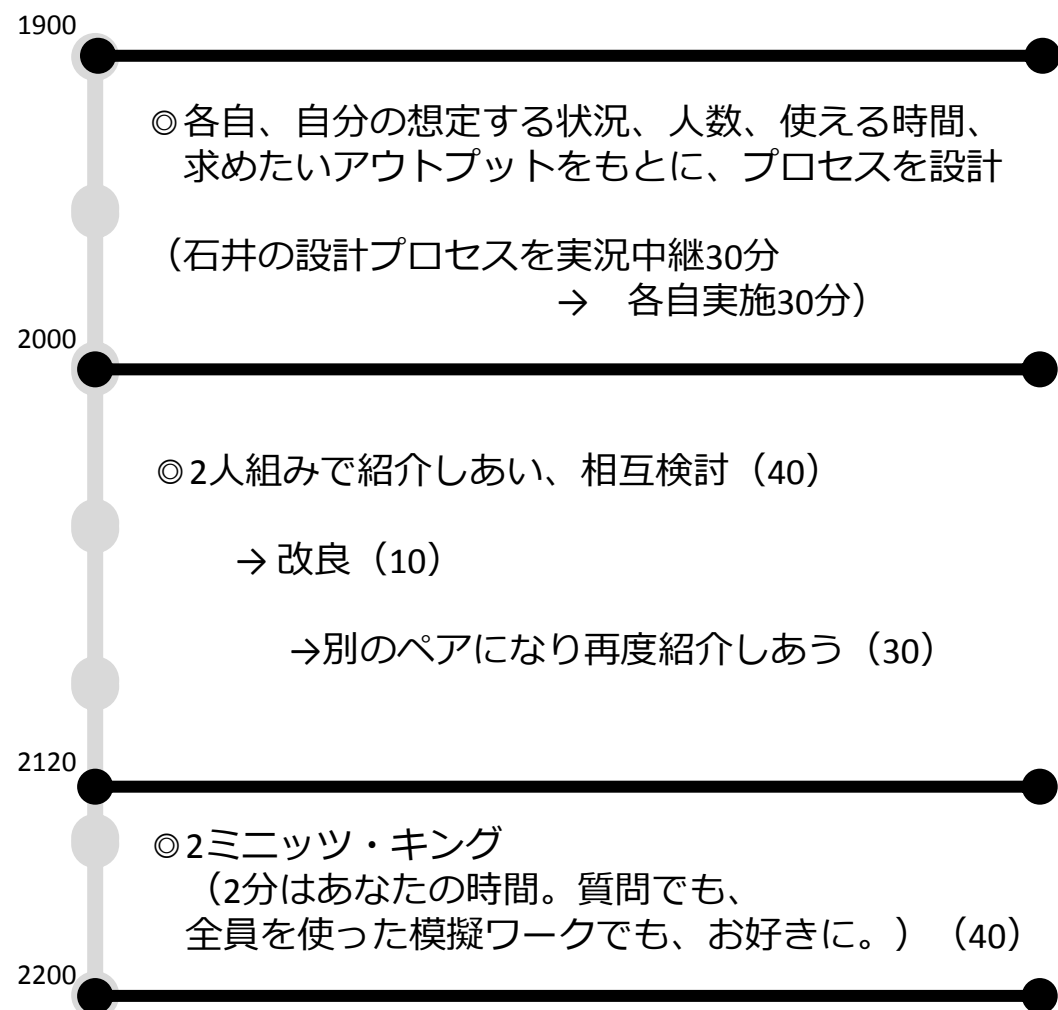
(11 / 18)



DAY3 : 11月18日 19:00~22:00 (@横浜)

プログラム概要 (DAY3)

ワークショップの設計と相互検討
(自分が行いたい想定ケースとプロセスで) (3H)



3つのパート

A

アシスト

入るのを
助ける

Your Modules

B

ブレスト

アイデアを
生み出す

Your Modules

C

コネクト

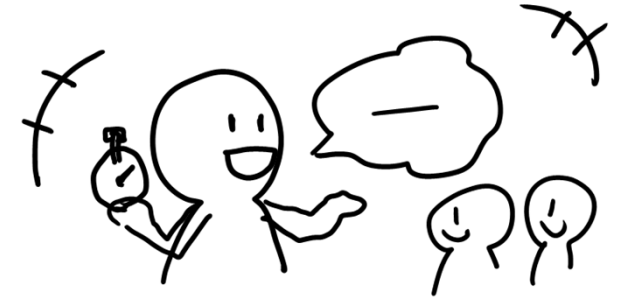
次に
つなげる

Your Modules

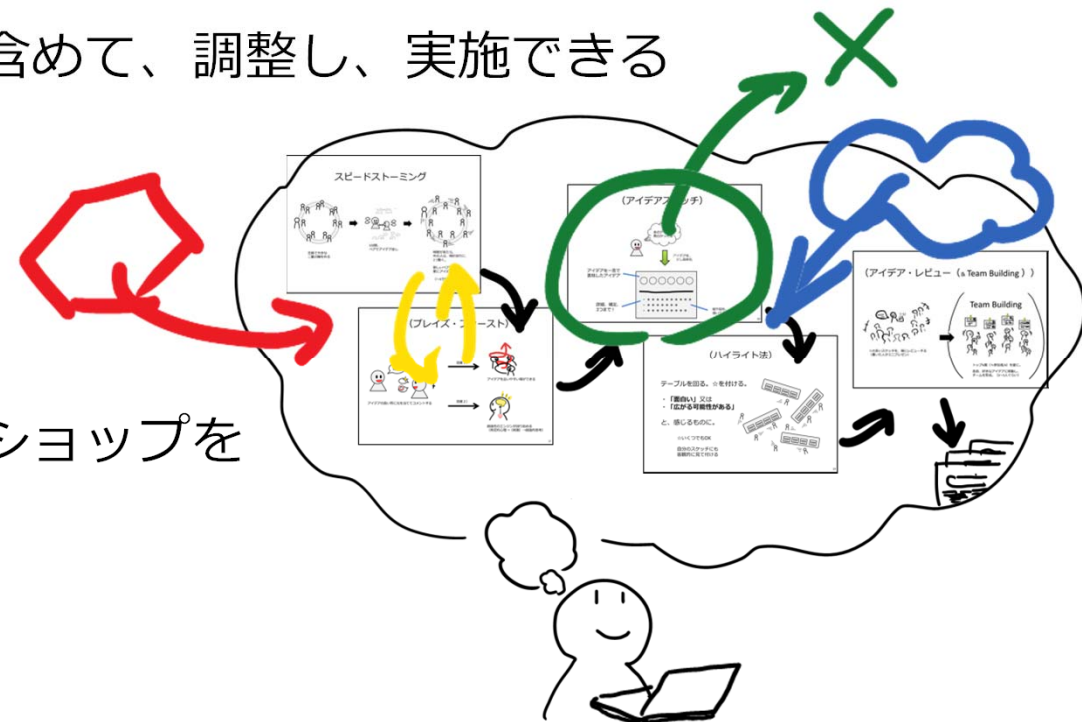
(なお、これらのスケジュールは、
事前の予告なく、一部変更をすることがあります。
予めご了承ください。)

これら3回の講座を通じて、
次のいずれかのレベルにたどり着きます。

達成レベル1：ミニマム・プロセスを、確実に実施できる



達成レベル2：自分独自のモジュールを含めて、調整し、実施できる



達成レベル3：ゼロ設計ができ、ワークショップを
シミュレーションできる

その他（開催場所、主催団体、申し込み方法等）

会場

mass×mass (マスマス)

関内フューチャーセンター

神奈川県中小企業共済会館 1F、2F

(横浜市中区北仲通3-33)

最寄駅

馬車道駅 (みなとみらい線)

徒歩 3 分

JR関内駅

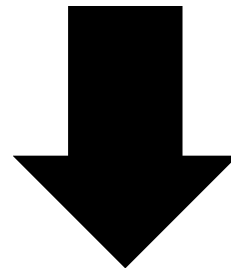
徒歩 7 分

(東京→横浜→関内 約41分)



地図引用 : <http://massmass.jp/access>

講座の詳細・申し込みなど



アイデア創発ファシリテーター養成講座 ご案内

http://www.i-con.or.jp/idea_master.html

主催



NPO法人アイデア創発コミュニティ推進機構 (略称、iCON、アイコン)

〒101-0054 東京都千代田区神田錦町3-21
ちよだプラットフォームスクウェア1137
TEL : 03-5259-8264
<http://www.i-con.or.jp/>

アイデア発想法や創造技法の専門家たちが集い、社会問題に創造的に解決を試みたり、そのための人材育成を展開する為に作ったNPO法人です。石井も設立メンバー兼理事の一人です。NPO法人としてはかなり珍しいアイデアやクリエイティビティをテーマとした組織です。

組織特性上、ノンプロフィットな組織ですが、事業の手法を通じて社会に価値を提供するため、事業ごとに、実費・経費をカバーするための講座参加料金が設定されていますことをあらかじめご了承ください。価格詳細は前頁のURLからご確認ください。

最後に：

この講座は、受講者の参加資格に明確なものはありませんが、

一年以内にアイデアワークショップの実施を、自社や勉強会などで実施する予定がある方、或いは、将来こうしたスキルを使うことを強く望んでいる方の為に、豊富な情報を早いピッチで提供する講座です。

“単に教養の為に受講する”、という方の場合は、3回講座の途中で学習の掘り下げが足りなくなり、脱落する可能性があります。

多くの参加者は、確実に学んで帰り、近い将来、自組織のアイデアワークショップを実施できるように、という姿勢で参加されますので、お互いの考案するワークショップを相互検討できる良い友人も得られるでしょう。

講師の石井としても、これまでに得てきた知識と経験は、最大限に、ニーズに応じた形で提供する所存です。

これをご覧になられているあなたと、会場でお会いできるのを楽しみにしています。

石井力重