

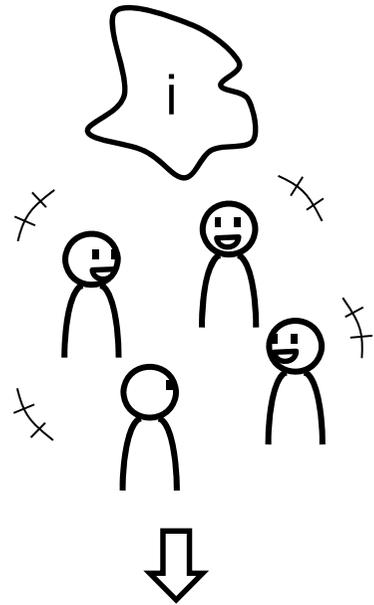
3

# プレゼン・トーナメント

スライドの前提) ここまでの発想プロセスで「新しい玩具のアイデア」を4人組でブレストしている状態。

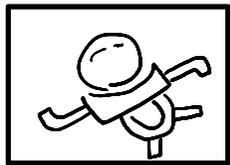
※ 発想のテーマが違えば、プレゼンで使う3枚の紙の使い方は変わってよい。

# 話し合ったことをまとめる

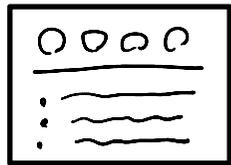


①グループで、話し合ったアイデアを3枚の白紙にまとめる（8分間）

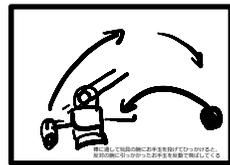
※この後のプレゼンは、その3枚を使って、2分間で他の人に説明します



Rough sketch



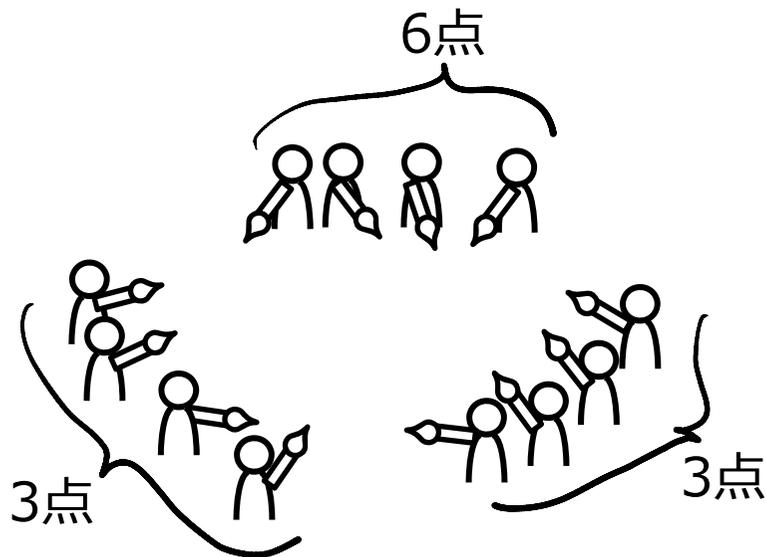
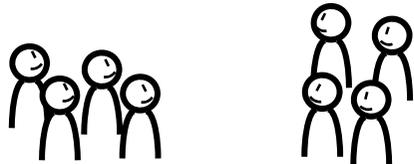
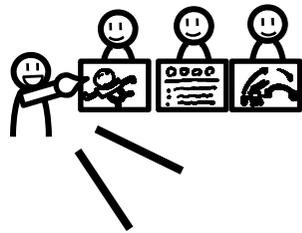
Title and three points



How to play

- 1 . . . Rough sketch
- 2 . . . Title and three points
- 3 . . . How to play

# 3グループ・プレゼン



② 周囲の3つのグループで集まり、内容をプレゼン (2分×3)



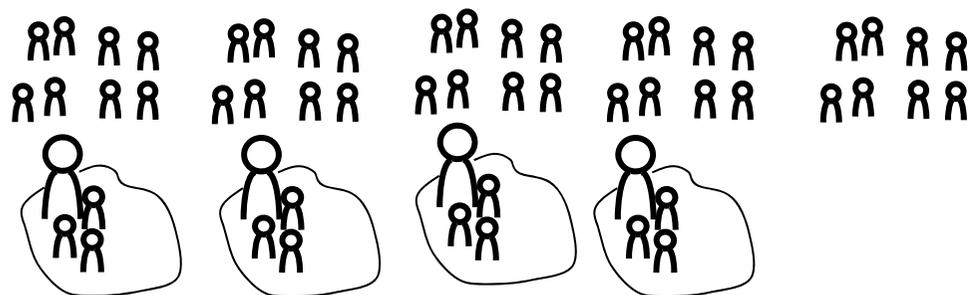
③ 面白いアイデアを指差す (自分たちの以外)



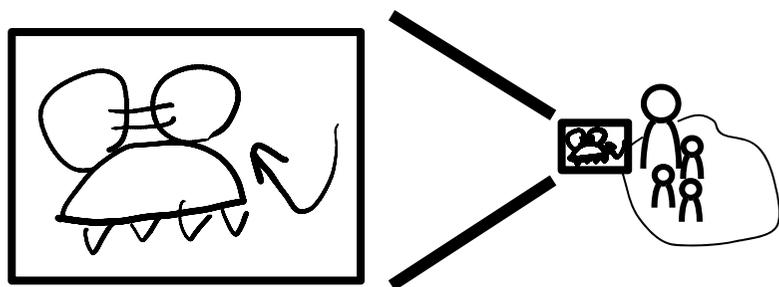
④ 得票の多いプランがこの大グループ(3グループ)の代表になる。

# 全体プレゼン（20分）

- ⑤ 60名全員が集合。  
大グループの代表、  
プレゼン  
(目安2分) (グループ4人全員登壇)



- ⑥ 大グループの  
プレゼン（5つ）が  
終わったら、  
質疑応答（3分）



# フィードバック

- ⑦各グループ（4人）で、  
5つのプレゼンから1つを選んで番号を書く。  
（ただし自分たちの属する大グループ以外の番号を）  
それを集計して優勝を決める。

その間に

フィードバック

（新規性、有用性、実現性、の3点から）

※ 石井からの簡易的なフィードバックを想定していますが、  
先生方からコメントがあれば、ぜひお願いします。

- ⑧ 優勝発表 ～ 石井からプレゼント