

好きな道で、
志を極め
社会を豊かにする
生き方

アイデアプラント
代表 石井力重

2012年12月4日
東北学院大学
東洋キャンパス220
ビジネスコミュニケーション学

商社で 学んだ事	ビジネスマンに必要な能力 「社会人」には「見えにくい」本質がある
好きなことで お金を得る 体験	知的アルバイト・モデル「アイデア出しの代行」が誕生 「動けば取りえる戦略が変わる」を発見 「マネジメントよりモチベイト」
志しの極みに 顧客の感動 がある	起業家を突き動かすチカラ 志しを極める意志が道を開く「一点突破」 でもなぜ、人のため？「高次の幸せを得る方法」
社会を 豊かにして 幸せに生きる	起業家の事業アイデア作りをお手伝い 開発した商品が、優秀賞を受賞する → 全国販売 大企業での講演WSの仕事、メディアでの連載

ビジネスの能力

知識+パターン+人脈
+ 「アイデア」

変化は機会

社会は常に化する。
変化は隙を創りだす。
事業機会は生まれ続ける。

「変化」は恐怖

生物は生き延びるために変化を嫌い、
経験のないことに恐怖を感じる

「覚悟」のチカラ

予測やマネジメントで不安は小さく
できるがゼロにはならない
不安の暴走を抑えるものは「覚悟」

動けば変わる

戦略上の新しい選択肢が、
実際にやってみた人には現れる

三年後を助ける

好きなことに全力で取り組む。
徹して、続ける。
それは、未来の自分を助ける。

モチベイト

社員をマネジメントするのではなく
魅力的なビジョンを示し
モチベイトする

場を作り、自らを育む

自ら場を作り、作った場で、
自分自身を育てる。

今日が人生最後だとしたら
今日やることは
本当にやりたいことだろうか

Steven Paul Jobs

「使命」の威力

突き動かされる強い意志の力と
達成への道を見出す愚直な邁進

志があるところに
道は開ける

住谷栄之資



一点突破

新事業創造の戦略の基本は、
一点突破、全面展開

お金

「ありがとう」が保管可能・流通可能
になったもの。
出金／入金は感謝する／される量

他の人を愛そう

大きな幸せを得るには、
多くの人を愛し、
愛した人々を幸せにすること

尊敬される企業

「その事業が無くなったら困る」
という人が世の中にいっぱい
いる企業



欠損した体の一部をおぎなうことで、心までおぎないたい

島根県、人口500人の山間部にある世界的な企業

中村プレイス



企業の成果は、
事業の成長性や収益性、
株式公開の有無などだけで
評価されるものではない。



「ベンチャー企業経営論」
より、引用

社会の中でさまざまな人から、
その企業あるいは事業がないと困ると、
その存在が望まれ歓迎されるような
事業を創造したときに、
その起業家の業績は高く評価される。



「ベンチャー企業経営論」
より、引用

あなたにしか

70億人中、あなたにしかできないこと

「危険な選択」

自分の大好きなことをしないのは
危険なのだ。

自分のしていることに愛情を感じない人は誰であれ、
愛情を感じている人にことごとく負けてしまう「ビジョナリー・ピープル」

可能性は生まれる

明日生まれる機会を手にする
可能性は、皆が平等に持つ

遠くを見よ

目先の得でなく
長期的収益の最大化を意識する

価値

人がいて、価値がある。
享受する人が価値を吸収し、
変換した価値を返してくれる

IDEA

空中からポンと取り出すのではない。
既存の要素の新しい組み合わせ。
そして、その先にあるもの。

好きなまちで**仕事をつくる**

しごと

志しを**極め**、社会を**豊か**にすること

ノブレス・オブリージュ

高い身分には（道徳上の）義務が伴うこと

恵まれた環境・才能の下に
生まれたならば、果たすべき使命あり

（石井隆敏：プロは社会的であれ）

Boys, be ambitious

少年よ、**大志**を抱け

William Smith Clark

未来

未来を予測する、もっとも確実な
方法は、自分でそれを実現することだ

ドラッカー

社会人

夢を**社会化**する人

人生の目的

日々を幸せに生きる

長く挑戦し続ける

失敗し続けると無力感を学習する。
なすべきことを小さく分割しよう

中村俊郎

一つずつやれば
必ず、出来る



石井力重 Rikie Ishii
アイデアプラント IDEAPLANT

アイデアのチェックリスト	「何か」の具体的な観点
何かを 代用 できないか	部分、人、材料、働き、プロセス
何かを 組み合わせ られないか	部分、目的、応用方法、材料
何か似たものに 適用 できないか	状況、モノ、行為、考え
何かを 修正 できないか	色、外形、音、音声、意味合い
何かを 拡大・縮小 できないか	高さ、重さ、サイズ、強度、頻度、複雑さ、価値
何か 他の使いみち がないか	そのまま別分野、一部を変えて新しい用途、別の市場
何かを 省略・削除 できないか	部分、機能、動き、負担、価値
何かを 再構成 できないか	パターン、配置、組み合わせ、部品
何かを 逆に できないか	順序、上下、内外

使い方

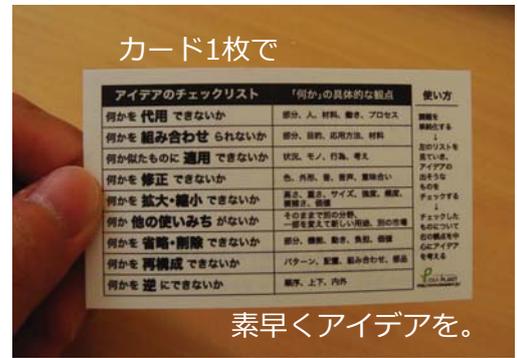
課題を
単純化する
↓
左のリストを
見ていき、
アイデアの
出そうな
ものを
チェックする
↓
チェックした
ものについて
右の観点を
中心にアイ
デアを考
える

1 SCAMPER (スキャンパー)

速く、いつでもできるアイデアの基本スキル

仮想の設定

あなたは、企業の総務部門だとします。
 会社は今、電力使用量の20%改善に取り組んでいます。
 会議中に「アイデアを3つ出せ！」と言われた。
 そんな【アイデアを早く出したい】という状況。
 “困ったなあ、特にアイデア無いんだけど…”
 そういう時、こう、します。



1

問題（発想のお題）を、少し単純化し紙に書きとめる



鉄則
「書く」

(考えるための「頭の中の問題」を広くする効果)

2

上から見ていき、アイデアの出そうなものをチェックする

アイデアのチェックリスト	「何か」の具体的な観点	使い方
何かを 代用 できないか	部分、人、材料、働き、プロセス	課題を単純化する
何かを 組み合わせ られないか	部分、部分、応用方法、材料	1. 目的の改善 2. アイデアの 3. 発想の 4. 組み合わせ
何か似たものに 適用 できないか	状況、モノ、行動、考え	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何かを 修正 できないか	色、外形、音、意味、意味合い	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何かを 拡大・縮小 できないか	量、長さ、サイズ、頻度、頻度、頻度	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何か 他の使いみち がないか	そのままで別の目的、一部を変えて新しい用途、別の用途	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何かを 省略・削除 できないか	部分、機能、動き、負荷、価値	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何かを 再構成 できないか	パターン、配置、組み合わせ、部品	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何かを 逆 にできないか	順序、上下、内外	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ

この気になる問いから、アイデアを考えてみます。

- 出れば、それで結構です。
- 「アイデア、出そうなんだけれど、あと一歩、なにかが、欲しいな」という場合は、次のステップへ

3

チェックしたものについて、右の観点を中心にアイデアを考える

アイデアのチェックリスト	「何か」の具体的な観点	使い方
何かを 代用 できないか	部分、人、材料、働き、プロセス	課題を単純化する
何かを 組み合わせ られないか	部分、部分、応用方法、材料	1. 目的の改善 2. アイデアの 3. 発想の 4. 組み合わせ
何か似たものに 適用 できないか	状況、モノ、行動、考え	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何かを 修正 できないか	色、外形、音、意味、意味合い	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何かを 拡大・縮小 できないか	量、長さ、サイズ、頻度、頻度、頻度	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何か 他の使いみち がないか	そのままで別の目的、一部を変えて新しい用途、別の用途	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何かを 省略・削除 できないか	部分、機能、動き、負荷、価値	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何かを 再構成 できないか	パターン、配置、組み合わせ、部品	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ
何かを 逆 にできないか	順序、上下、内外	1. アイデアの 2. 発想の 3. 組み合わせ

コツ：

ふっと浮かんだことを、すべて書く

- ・未成熟なアイデアでもOK
- ・実現方法が分からないものでもOK
- ・明らかにダメなアイデアも書く
- ・アイデアではないもの、も、OK

(アイデアの通せんぼを起こさせない)

- 1 問題（発想のお題）を、少し単純化し紙に書きとめる
- 2 上から見ていき、アイデアの出そうなものをチェックする
- 3 チェックしたものについて、右の観点を中心にアイデアを考える

30circles

