

1

Ideatrump & Brainstorm Card workshop

2012/5/26 @嶺南大学

Rikie Ishii

Representative of IDEAPLANT (Sendai, Japan)

game1

Ideatrump

(먼저 발상력 스트레칭)

Ideatrump

아이디어 트럼프는 발상을 도울 관점이 적힌 카드입니다.



1. 아래 주제 리스트에서, 그룹별로 1개의 발상 주제를 선택합니다. (90초)

아침에 일찍 일어나려면
어떻게 해야 할까?

목돈을 만들려면
어떻게 해야 할까?

수업·근무 중에
졸지 않으려면?

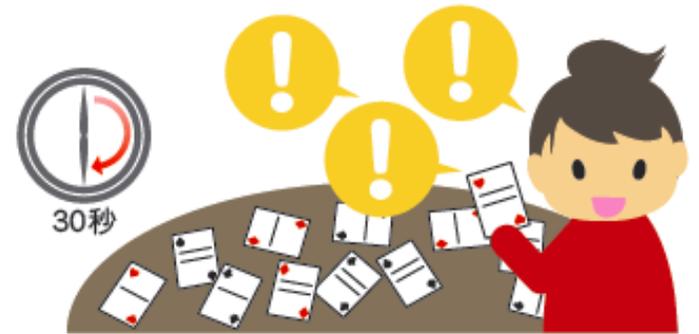
칫솔 사용기간을
50% 정도 늘리려면?

방을 항상 깔끔한 상태로
유지하려면?

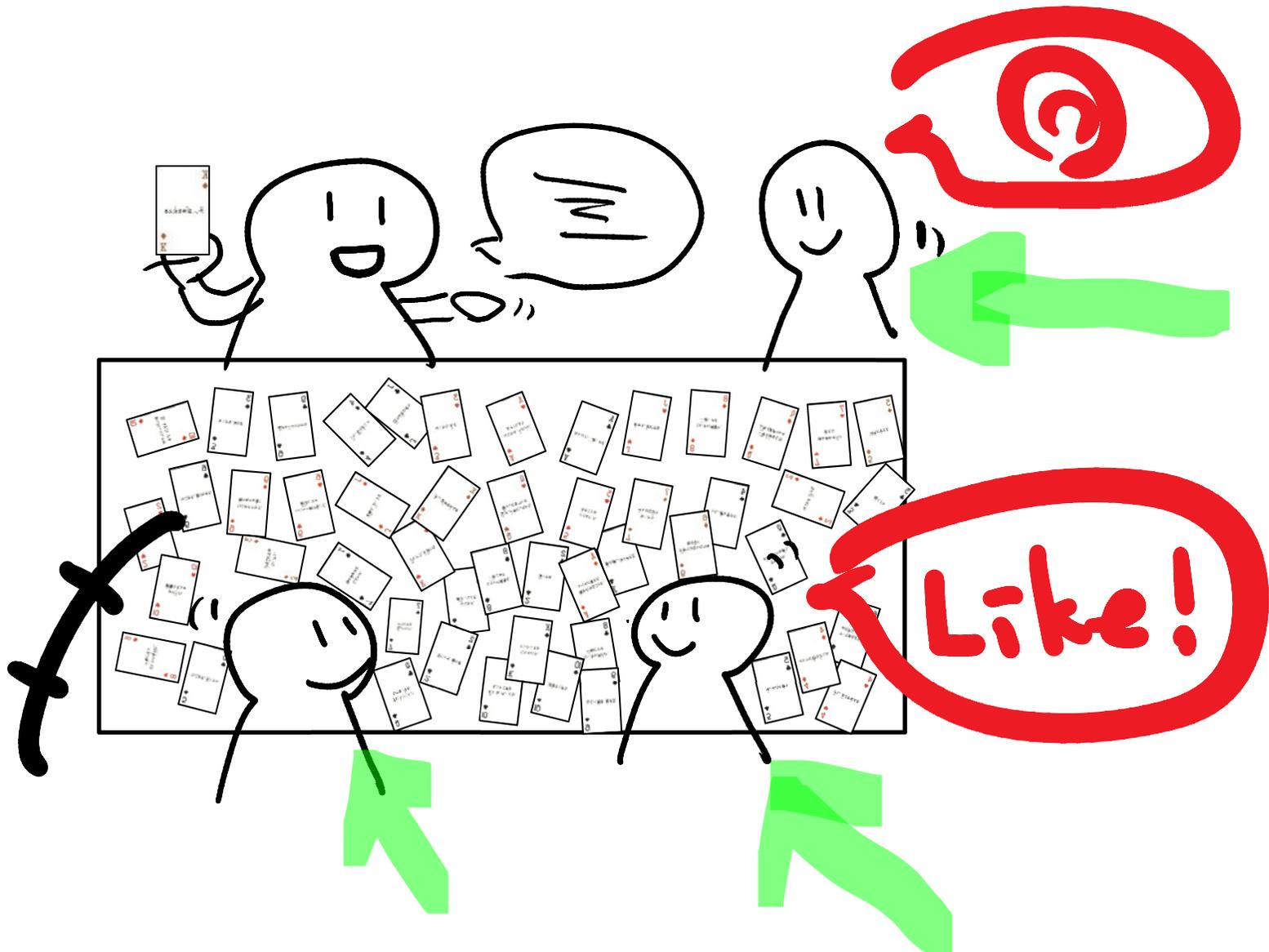
2. 카드를 펼쳐놓고  가위바위보.

순서는 이긴 사람부터 시작해서 시계방향으로 돌기.
한 사람 당 30초의 제한 시간이 있습니다.

아이디어 트럼프를 집어서
그 카드에 적힌 관점에서 아이디어를 말합니다.
(30초 동안 여러 장을 집어도 됩니다.)



3. 다른 사람(자기 순서가 아닌 사람)이 아이디어의 좋은 점을 말해주면 용기를 얻어 자신 있게 아이디어를 말하게 됩니다.



4. 게임을 계속 하다 보면 점점 괴로워하지만
억지로라도 아이디어를 짜내서 카드를 많이 획득합니다.

Game1은 「8분」 동안 하고 종료.

획득한 카드 수가 가장 많은 사람이 승리.

승리한 사람에게 박수!

Game2 준비

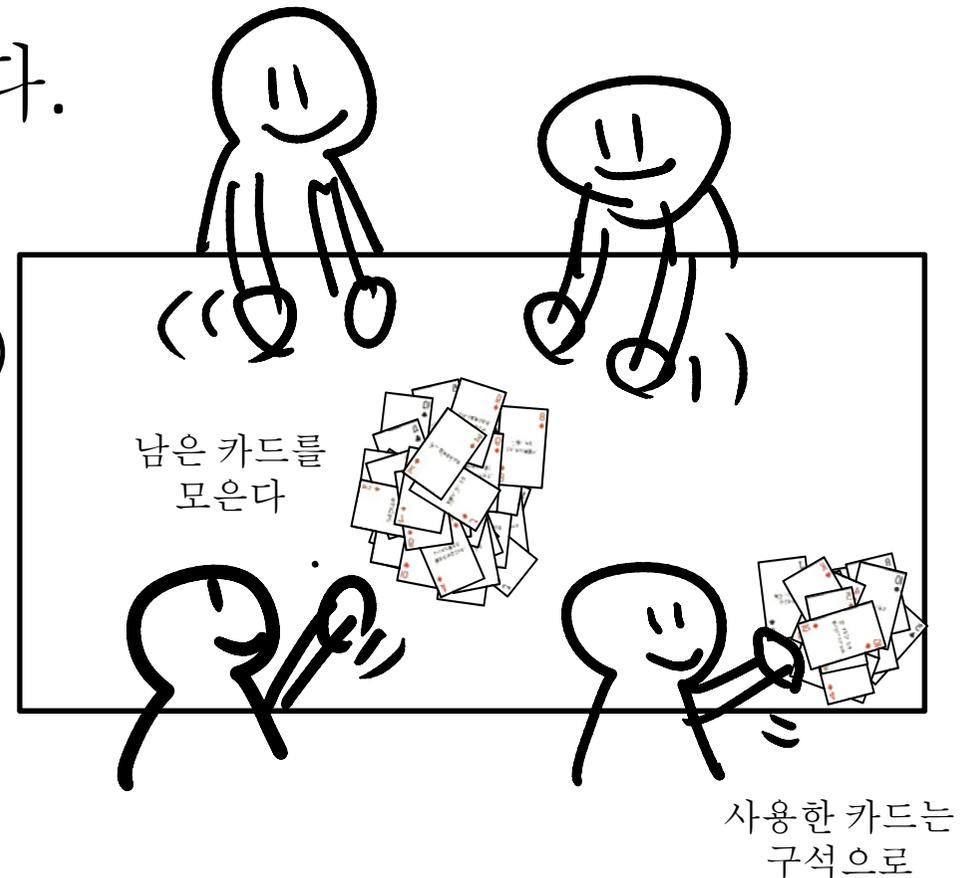
남아 있는 카드는...

Game2에서 사용합니다.
책상 가운데로 모읍니다.

각자 획득한 카드는...

Game2에서는 쓰지 않습니다.
모아서 구석으로 치웁니다.

(Game1의 득점은
Game2의 득점에 합산하지 않습니다.)



Game의 발상 주제는
동일(계속)
or 다른 주제(재선택)
어느 쪽이어도 상관없습니다.

- 계속하면...

조금 괴롭지만

종종 독창적인 아이디어가 툭툭 튀어나옵니다.

- 주제를 바꾸면...

아이디어 내기가 수월합니다.

멤버끼리 상의해서 결정합니다. (90초)

아침에 일찍 일어나려면
어떻게 해야 할까?

목돈을 만들려면
어떻게 해야 할까?

수업·근무 중에
졸지 않으려면?

칫솔 사용시간을
50% 정도 늘리려면?

방을 항상 깔끔한 상태로
유지하려면?

game2

Brainstorm Card

(Brainstorm을 자연스레 체험하는 게임)

Brainstorm Card



누군가의 아이디어의 좋은 점을 찾아서, 그것을 언급합니다.

Mood Maker



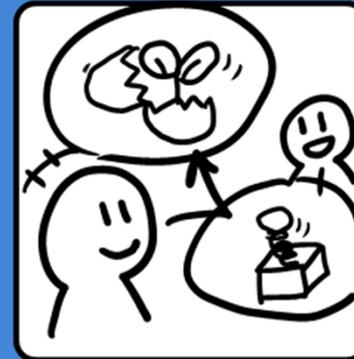
실현성이 낮을 것 같은 별난 아이디어를 낸다.

Free Thinker



퀄리티에 얽매이지 말고 평범한 아이디어를 많이 낸다 (2개 이상 낸다).

Mighty Maxer



누군가의 아이디어의 재미있는 점을 발견하고, 그것에서 힌트를 얻어 아이디어를 낸다.

Giant Rider

이 4가지 색깔의 카드는 Brainstorm 방법을 게임 속 역할로 꾸민 것입니다.

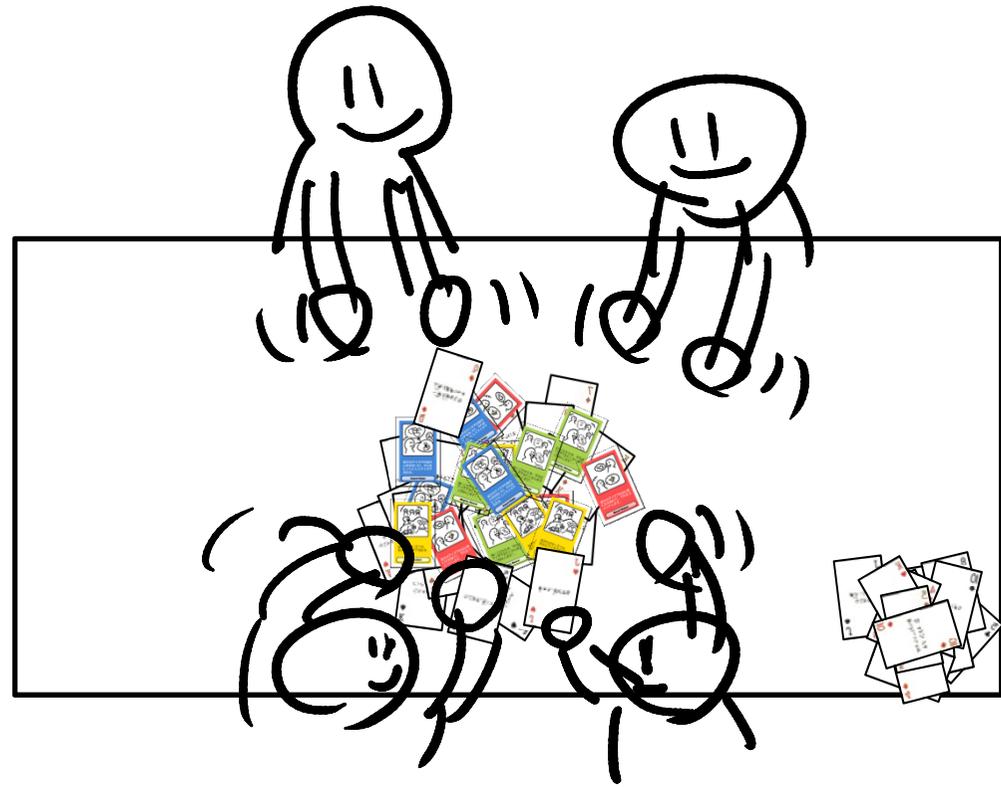
Mood Maker, Free Thinker, Might Maxer, Giant Rider입니다.

카드를 뽑아서 카드에 적혀 있는 지시 내용(의견 말하기/아이디어 내기)을 클리어하면 그 카드를 획득할 수 있습니다.

열심히 해서 카드 많이 획득하세요.

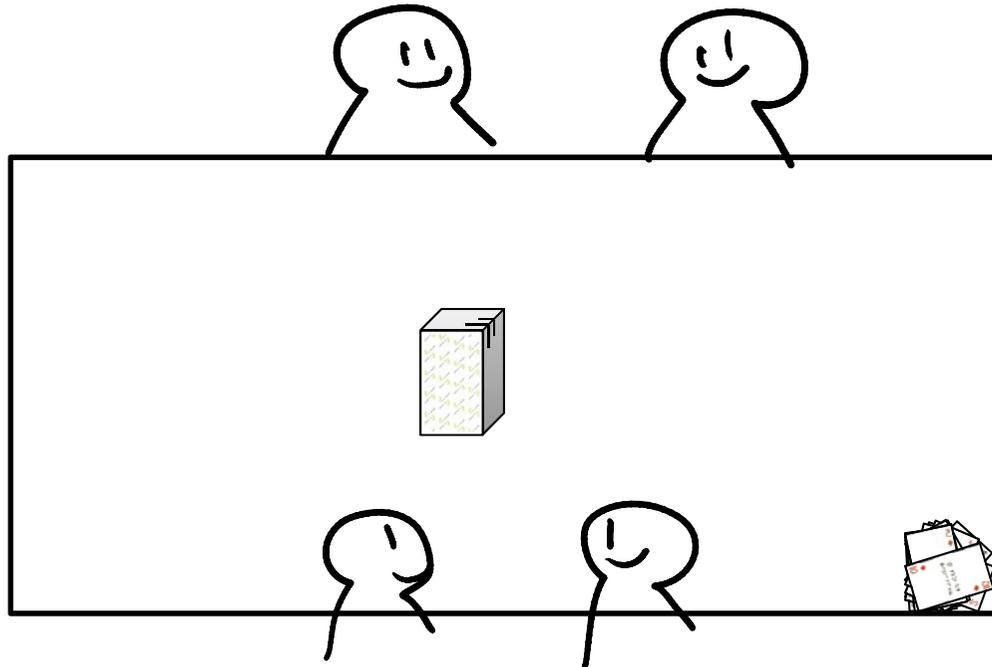
준비:

Brainstorming Card(4색×4)와
Game1에서 남은 Idea trump를
잘 섞습니다.



Game1에서
사용한 카드는
치워둔다

섞은 카드를 하나로 모아서
책상 가운데 뒤집어 놓습니다.



게임 방법:

먼저 가위바위보.

순서는 이긴 사람부터 시계방향으로 돌기.

한 사람 당 1분의 제한 시간이 있습니다.

게임은 4바퀴(**16분**) 돌면 종료.

- 1) 자기 순서가 되면
맨 위에서부터 3장을 집어
앞면이 보이게
자기 앞에 놓습니다.

주의: 첫 번째 바퀴에서는



와

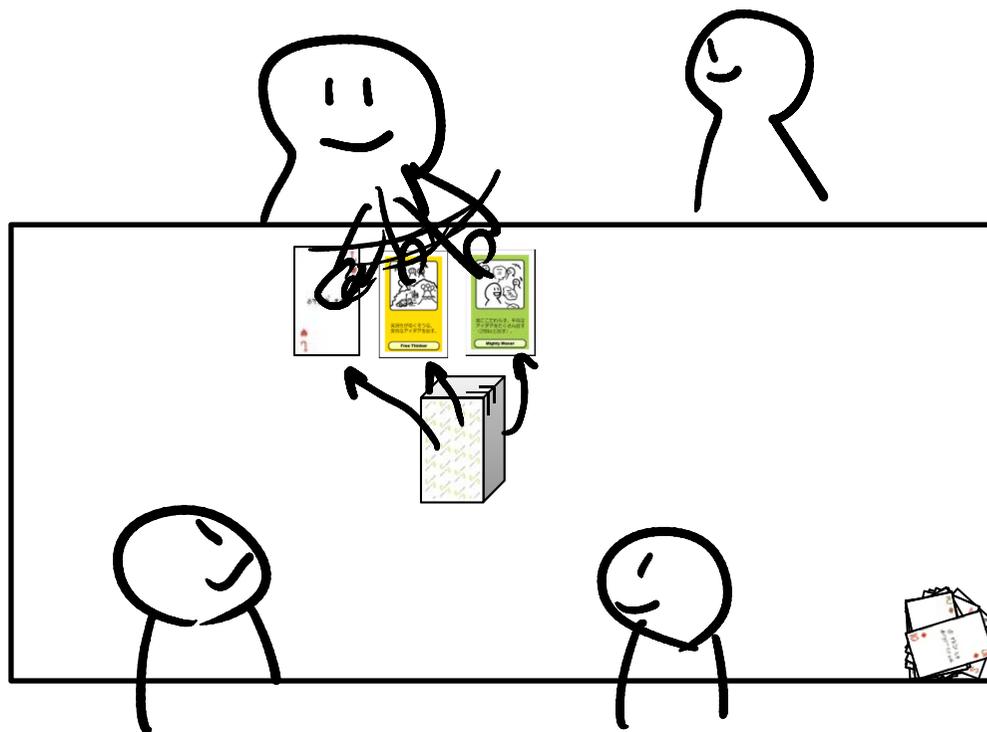


는 쓸 수 없습니다.

빨강과 파랑 카드가 나왔을 때는

제일 밑에 다시 끼워 넣고, 새로 카드를 뽑아

「빨강」과 「파랑」 카드 없이 3장이 되게 합니다.



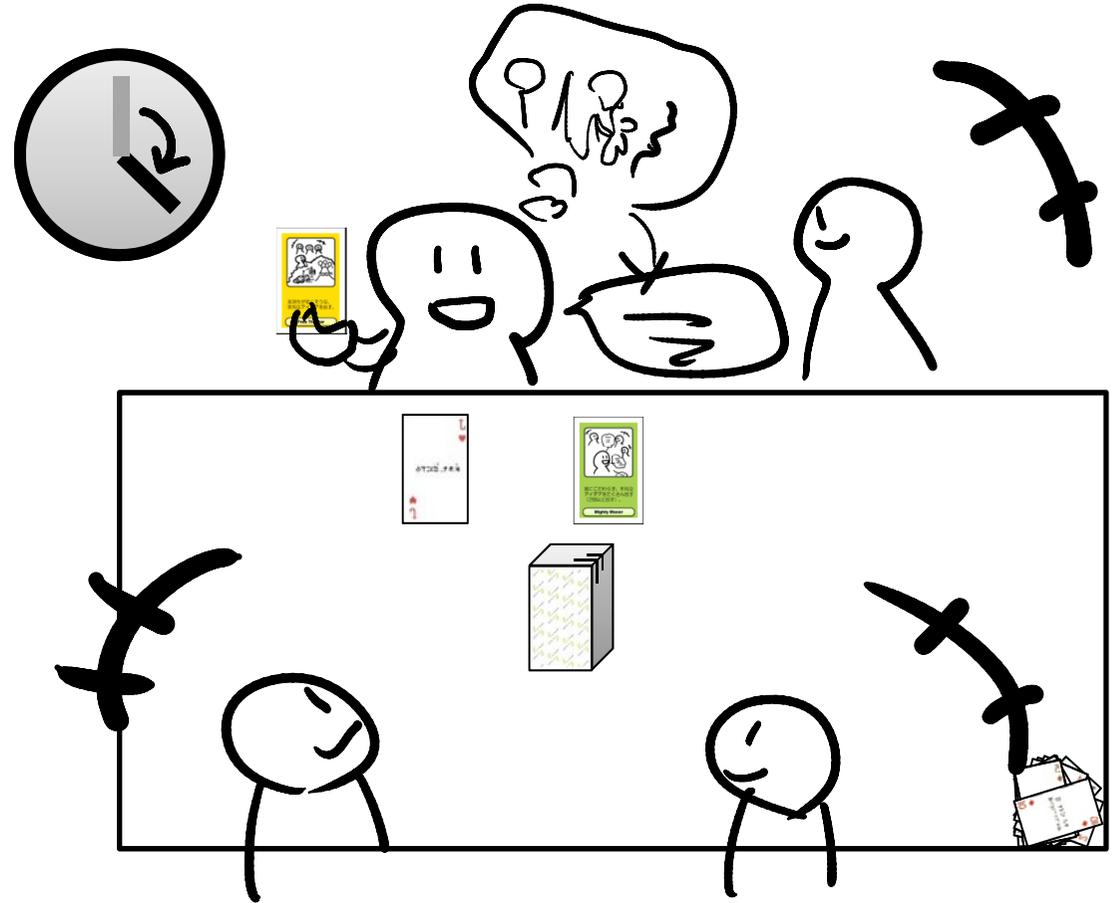
2) 순서에 상관없이
3장 가운데
1장씩 클리어합니다.

Brainstorm Card는...

지시 내용을 클리어하면
획득할 수 있습니다.

Ideatrump는...

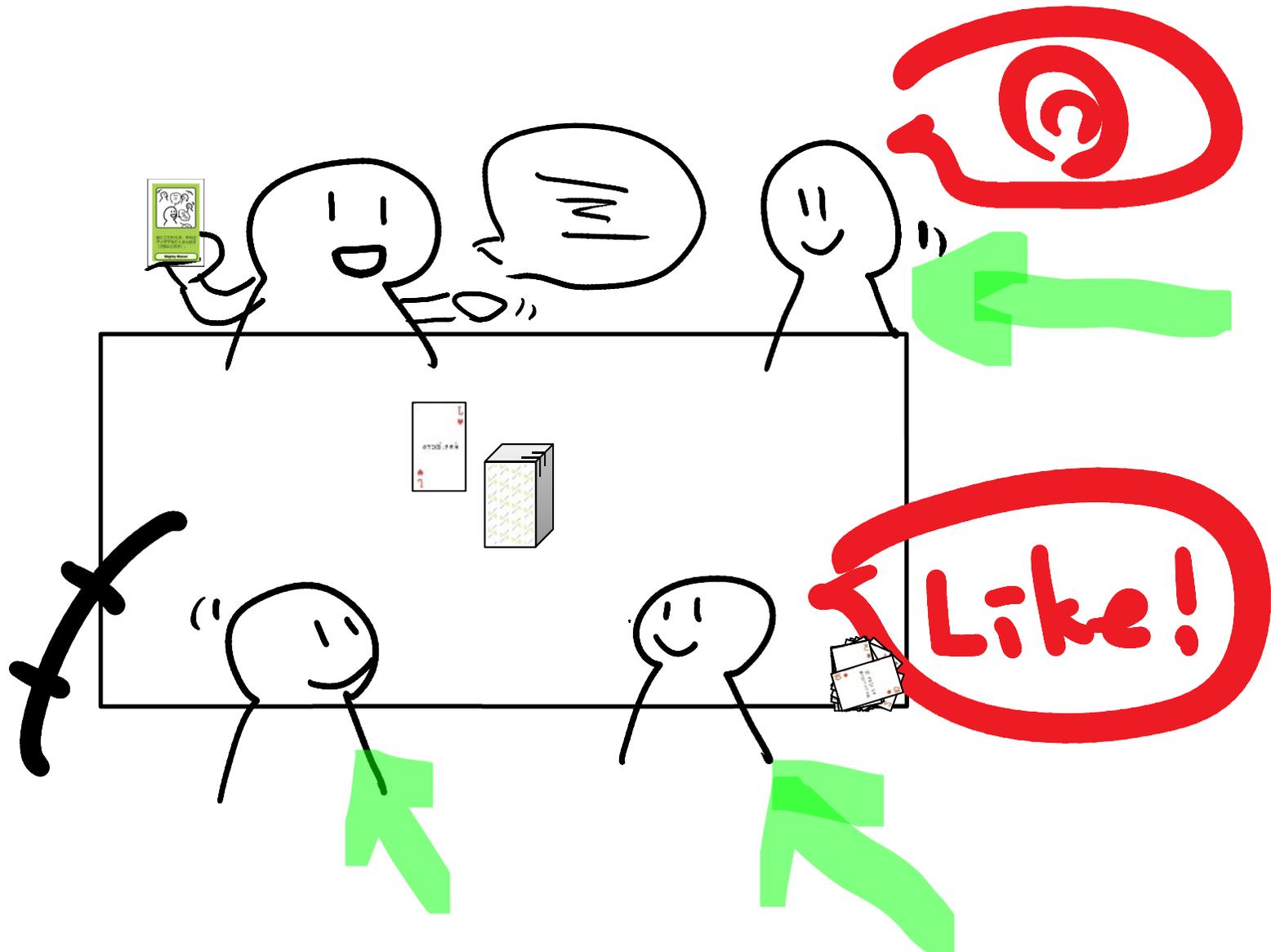
적혀 있는 문구를
발상의 관점으로 삼아
아이디어를 내면
획득할 수 있습니다.



제한시간(1분)을 넘기면 거기서 끝입니다.

획득 못한 카드는 뒤집어서 제일 밑에 다시 끼워 넣습니다.
반대로, 1분이 채 되기도 전에 3장을 모두 획득한 경우에는
시간이 남았어도 다음 사람에게 순서가 넘어갑니다.

3) 다른 사람(자기 순서가 아닌 사람)이 아이디어의 좋은 점을 말해주면 용기를 얻어 자신 있게 아이디어를 말하게 됩니다.



4) 4바퀴 돌면
게임 종료입니다. (약: 16분)

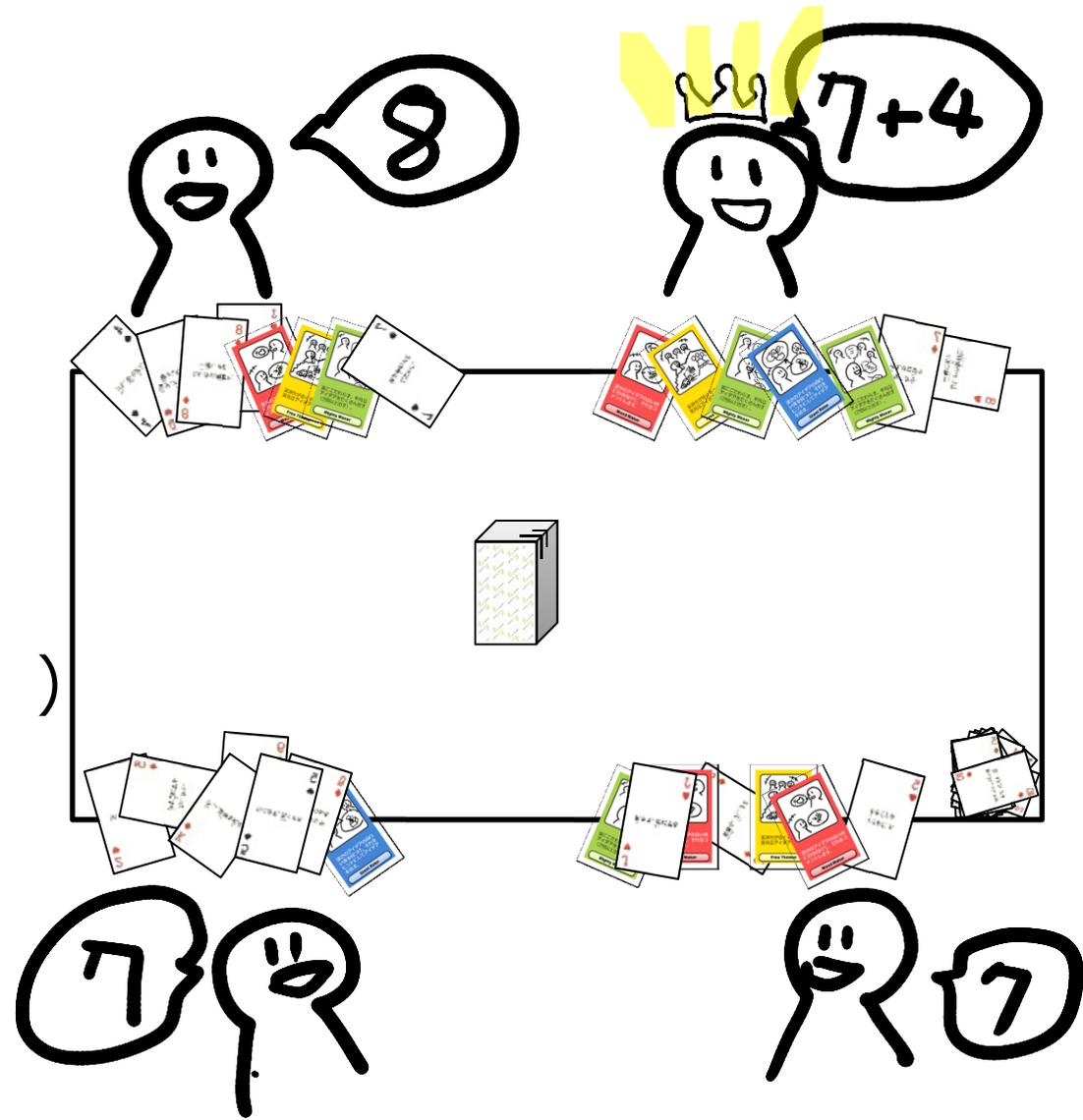
• 획득한 카드를 셉니다.

• **Bonus Point**가 있습니다.

Brainstorm Card를 「4색」 모두
모았으면 보너스 점수 「+4」
(「4색」 이 N 세트 있으면 「+4N」)

「획득 카드 수」 + 「**Bonus Point**」 한
점수가 가장 높은 사람이 우승!

우승한 사람에게 박수!



이상으로 마칩니다.

【정리】

- Ideatrump는 발상의 관점을 확장시켜줍니다.
- Brainstrom Card는 Brainstorm 방법을 자연스레 익히도록 도와줍니다.

여기서는 게임의 소재로 삼았지만
이 방식들은 실제 회의나 기획력이 필요한 작업에도
적용할 수 있습니다.

또한 일본어로는
훨씬 자세한 브레인스토밍 교재도 있습니다.
현재 다국어 서비스를 위한 업그레이드를 추진하고 있습니다.
추후 완성되면 한국에 다시 소개하고 싶습니다.