

旅アプリ・アイデアワークショップ(in 青森)

2012/6/30

Fandroid EAST JAPAN 理事長 石井力重

【チェック】→興味をひかれた「不・苦」にチェックを入れてください。“それ、解決できたら面白そう！”、に。

001□「乗り換え待ちの30分の間、何もできない」

014□「一人旅だとなかなか飲食店に入りづらい」

003□「一緒にいる人と、けんかする」

024□「子供がさわぐ」

008□「荷物を預けられる場所がない」

026□「時間にルーズな人が多い」

009□「持って行った服が現地とあわない。」

031□「思い通りの旅行にならず、けんかになった」

011□「ヒッチハイクしてみたいけど、こわい」

037□「Taxi にぼられた！」

012□「充電きれそう」

055□「猫に出会いたい」

(一部抜粋版)

【動いて、なるべく知らない人と3人組になる】

(そして、簡単に自己紹介。→ 三人で共通してチェックを入れているものを、最低1つ見つける)(計2分間)

【3人ブレスト(7分間)】

(その番号の困りごと、それをスマホで解決するなら、どんなアイデアになる?)

(早めに終わってしまったら、また違う困りごとを、テーマにして、ブレスト)

【メモタイム(1分間)】

(忘れたくないこと、アイデアなどをメモする。会話をしたままでもOK)

これを4ラウンドやります。

【アイデアの発展(7分間→Pair6→7分間→Pair6)】

(メモしたアイデアから一つ選び「スマホの8機能MAP」の(1)近いもの、(2)遠いもの、を使ったアプリを、正統な方向に、具体的にしたり、意外な機能のアプリにしてみる)。間にペアでの6分間のアイデアの相互紹介のタイムを入れます。

